

# Allgemeine Geschäftsbedingungen

## 1. Definition von Begriffen

1.1 Learn4Vet bezeichnet den Autor und Verkäufer der Learn4Vet Skripten und den Betreiber des Lernportals auf [www.learn4vet.at](http://www.learn4vet.at). Besitzer und Betreiber ist Max Mägdefrau, Guntramsdorfer Straße 9/7, 2340 Mödling.

1.2 Kunde bezeichnet alle Personen, die über die Plattform [www.learn4vet.at](http://www.learn4vet.at) eines oder mehrere der verfügbaren Angebote in Anspruch nehmen.

1.3 Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen werden mit AGB abgekürzt.

## 2. Geltung der Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB)

2.1 Die vorliegenden AGB gelten für sämtliche Rechtsgeschäfte zwischen dem Kunden und Learn4Vet.

2.2 Ein Vertrag zwischen Learn4Vet und dem Kunden kommt durch das erfolgreiche Kaufen und Bezahlen eines Angebots auf der Website [www.learn4vet.at](http://www.learn4vet.at) oder einer Bestellung per E-Mail mit anschließender Bezahlung zustande.

2.3 Learn4Vet darf die AGB jederzeit ändern, wenn die Kunden über die Änderungen informiert werden. Als Information genügt eine Anzeige auf der Website. Wenn der Kunde nicht innerhalb von zwei Wochen schriftlich widerspricht und dadurch kündigt, gelten die neuen AGB als angenommen.

2.4 Sämtliche Korrespondenz zwischen dem Kunden und Learn4Vet hat entweder schriftlich über die in diesen AGBs genannte Adresse oder über die E-Mail Adresse [hallo@learn4vet.at](mailto:hallo@learn4vet.at) zu erfolgen.

## 3. Rücktritt vom Vertrag

3.1 Der Kunde hat das Recht, von einem mit Learn4Vet geschlossenen Vertrag binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen zurückzutreten. Die Frist beginnt mit Abschluss des Bestellvorganges über die Website [www.learn4vet.at](http://www.learn4vet.at).

3.2 Dieses Rücktrittsrecht des Kunden entfällt dann, wenn der Kunde vor Ablauf der Rücktrittsfrist die von Learn4Vet angebotene Leistung in Anspruch nimmt. Eine Nutzung des Online Lernportals beginnt mit dem ersten Login nach erstmaligem Festsetzen des Passwortes. Eine Nutzung der Skripten besteht mit dem ersten Vorhandensein von Gebrauchsspuren.

3.3 Physische Produkte können innerhalb der Rücktrittsfrist an eine per E-Mail von Learn4Vet bekannt zu gebende Adresse zurückgeschickt werden, wenn sie gänzlich

unbeschädigt und neuwertig sind. Der Kunde ist für die fachgerechte Verpackung und Versand verantwortlich.

#### 4. Vertragsdauer

4.1 Der vom Kunden erworbene Zugang für das Lernportal ist gültig bis zum 7. Tag nach dem letzten Testtermin des jeweiligen Aufnahmetests.

4.2 Das Vertragsverhältnis zwischen dem Kunden und Learn4Vet endet automatisch, ohne dass es einer gesonderten Aufkündigung bedarf. Eine ordentliche Kündigung des Vertragsverhältnisses durch den Kunden wird ausdrücklich ausgeschlossen.

4.3 Zum Zeitpunkt des Vertragsendes wird der Account des Kunden deaktiviert und gelöscht. Der Kunde kann durch einen neuerlichen Kauf wieder einen Account erstellen.

#### 5. Online Lernportal

5.1 Alle von Learn4Vet bereitgestellten und dem Kunden über dessen Account zugänglichen Inhalte (zum Beispiel, aber nicht ausschließlich Texte, Bilder, Videos und Fragen) sind ausschließlich über den gekauften Zugang des Lernportals zu nutzen. Das Herunterladen, Bereitstellen und/oder Vervielfältigen jeglicher Inhalte ist widerrechtlich und hat die sofortige Deaktivierung des Accounts zur Folge. Dem Kunden wird lediglich ein nicht ausschließliches Nutzungsrecht am geistigen Eigentum von Learn4Vet in Zusammenhang mit der Nutzung des Lernportals und für die Dauer des Vertrags eingeräumt. Learn4Vet behält es sich diesbezüglich vor, Verstöße gerichtlich zu verfolgen und zur Anzeige zu bringen.

5.2 Die Weitergabe der Zugangsdaten des persönlichen Accounts an dritte Personen ist verboten und führt zur sofortigen Deaktivierung des Accounts. Ein Account darf vom Kunden auf unterschiedlichen Geräten genutzt werden, aber ausschließlich vom Kunden und nicht von Dritten.

5.3 Das Copyright an allen Inhalten des Lernportals liegt bei Max Mägdefrau, Guntramsdorfer Straße 9/7, 2340 Mödling.

5.4 Jede Weitergabe von Inhalten, sowohl in digitaler als auch gedruckter Form, ist widerrechtlich und wird verfolgt.

5.5 Ein Urheberrechtsverstoß liegt auch vor, wenn die Inhalte durch Dritte verändert werden und dann weitergegeben werden.

5.6 Die mit den Geschäftsbeziehungen zusammenhängenden Daten werden von Learn4Vet elektronisch gespeichert und weiterverarbeitet. Learn4Vet ergreift alle angemessenen und zumutbaren Maßnahmen zum Schutz der gespeicherten Daten.

## 6. Gewährleistung

6.1 Die vereinbarten Leistungen werden gemäß der öffentlich zugänglichen Produktbeschreibung erbracht. Geringfügige, den Verwendungszweck nicht beeinträchtigende Abweichungen vom Leistungsumfang, sind unbeachtlich und gelten vorweg als genehmigt. Änderungen und Verbesserungen der vereinbarten Leistungen sind Learn4Vet ausdrücklich vorbehalten.

6.2 Learn4Vet ist bemüht, Änderungen des Veterinärmedizin Aufnahmetests in Wien bei den angebotenen Lernunterlagen zu berücksichtigen und die angebotenen Informationen binnen angemessener Frist entsprechend anzupassen. Eine Haftung für die Vollständigkeit und/oder Verständlichkeit der angebotenen Lerninhalte und/oder für einen bestimmten Lern- oder Prüfungserfolg übernimmt Learn4Vet gegenüber dem Kunden ausdrücklich nicht.

6.3 Der Kunde ist sich darüber im Klaren, dass es aufgrund der technischen Eigenschaften der digitalen Computertechnik und des Internets vorübergehend zu Störungen in der Verfügbarkeit des Lernportals kommen kann. Eine Haftung von Learn4Vet für derartige Störungen der Verfügbarkeit der Lernportale wird ausdrücklich ausgeschlossen. Wenn die Wiederherstellung nicht in angemessener Zeit erfolgt, ist der Kunde zum Rücktritt vom Vertrag berechtigt. In diesem Fall bekommt der Kunde 50% des bezahlten Preises zurückerstattet.

6.4 Bei begründeten Mängeln am Produkt ist Learn4Vet berechtigt, den Mangel zu verbessern. Mehrere Nachbesserungen sind zulässig. Im Falle der Verbesserung innerhalb einer Frist von 14 Tagen sind darüber hinausgehende Ansprüche wie Aufhebung des Vertrages oder Preisminderung ausdrücklich ausgeschlossen.

6.5 Der Kunde hat dafür zu sorgen, dass ein gebrauchsfähiges Betriebssystem zur Nutzung des Lernportals auf dem Gerät installiert ist und ein moderner gebräuchlicher Browser verwendet wird. Der Kunde hat für die Anbindung an die Lernportale auf eigene Kosten und Risiko zu sorgen. Der Kunde verpflichtet sich, die Sicherheitsstandards seiner Infrastruktur am aktuellen Stand der Technik zu halten.

## 7. Preise und Zahlung

7.1 Die angegebenen Preise enthalten alle gesetzlichen Preisbestandteile.

7.2 Der Kunde kann mit Kreditkarte oder per Überweisung bezahlen. Die Zahlungsabwicklung im Falle von Kreditkartenzahlung wird von Stripe, 510 Townsend Street, San Francisco CA 94103 übernommen.

## 8. Haftung

8.1 Learn4Vet haftet nicht für Schäden jeder Art, die durch die Nutzung des Lernportals entstanden sind.

8.2 Learn4Vet haftet nicht für entgangenen Gewinn, Zinsverluste, unterbliebene Einsparungen, Folgeschäden und Vermögensschäden und Schäden aus Ansprüchen Dritter.